

Desenvolvimento de Jogos para iOS



GAME DAYS 12

INSTANT
GAMES

Tópicos

- ♠ Apresentação
- ♠ Desenvolvendo para iOS
- ♠ Estudo de Caso (Poker Knight)

Apresentação



GAME DAYS 12

INSTANT
GAMES

Quem somos



Leonardo Kasperavičius
Ney Estrabelli
contato@instantgames.com.br



Instant Games

- ♠ Criada em 2009
- ♠ Focada na plataforma iOS
- ♠ Títulos já publicados:



Keep Ups
2009



Jornada de Pi
2010



Paleolithics
2011



Brain Collector
2011



Poker Knight
2012

Desenvolvendo para iOS



GAME DAYS 12

INSTANT
GAMES

Developer Kit

- ♠ Se cadastrar no site da Apple developer.apple.com/ios
- ♠ Fazer o Download do SDK
 - ♠ Gratuito
 - ♠ Contém o Xcode, iPhone/iPad Simulator e Ferramentas
- ♠ Documentação, Templates e Exemplos no site

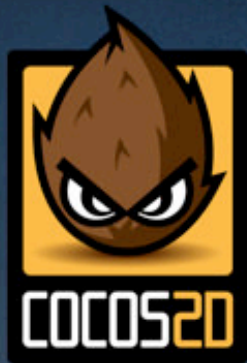
Developer Program

- ♠ Se inscrever no Apple Developer Program
- ♠ Permite acesso ao iPhone Dev Center, Fóruns, Suporte e Publicação
- ♠ Duas modalidades de Licença
 - ♠ Personal (U\$ 99,00 anuais)
 - ♠ Enterprise (U\$ 299,00 anuais)

Publicando na AppStore

- ♠ Submeter o aplicativo no iTunes Connect
 - ♠ Tempo estimado para aprovação 1 a 2 semanas
 - ♠ Ótimo feedback da equipe da Apple
- ♠ Recomendações
 - ♠ Teste exaustivamente seu aplicativo antes de enviar
 - ♠ Deixe o jogo compatível com as últimas novidades da Apple

Frameworks



Cocos2D



cocos2d-iphone.org



Unity3D



unity3d.com



POKER KNIGHT

Estudo de Caso



GAME DAYS 12

INSTANT
GAMES

Sobre o Jogo

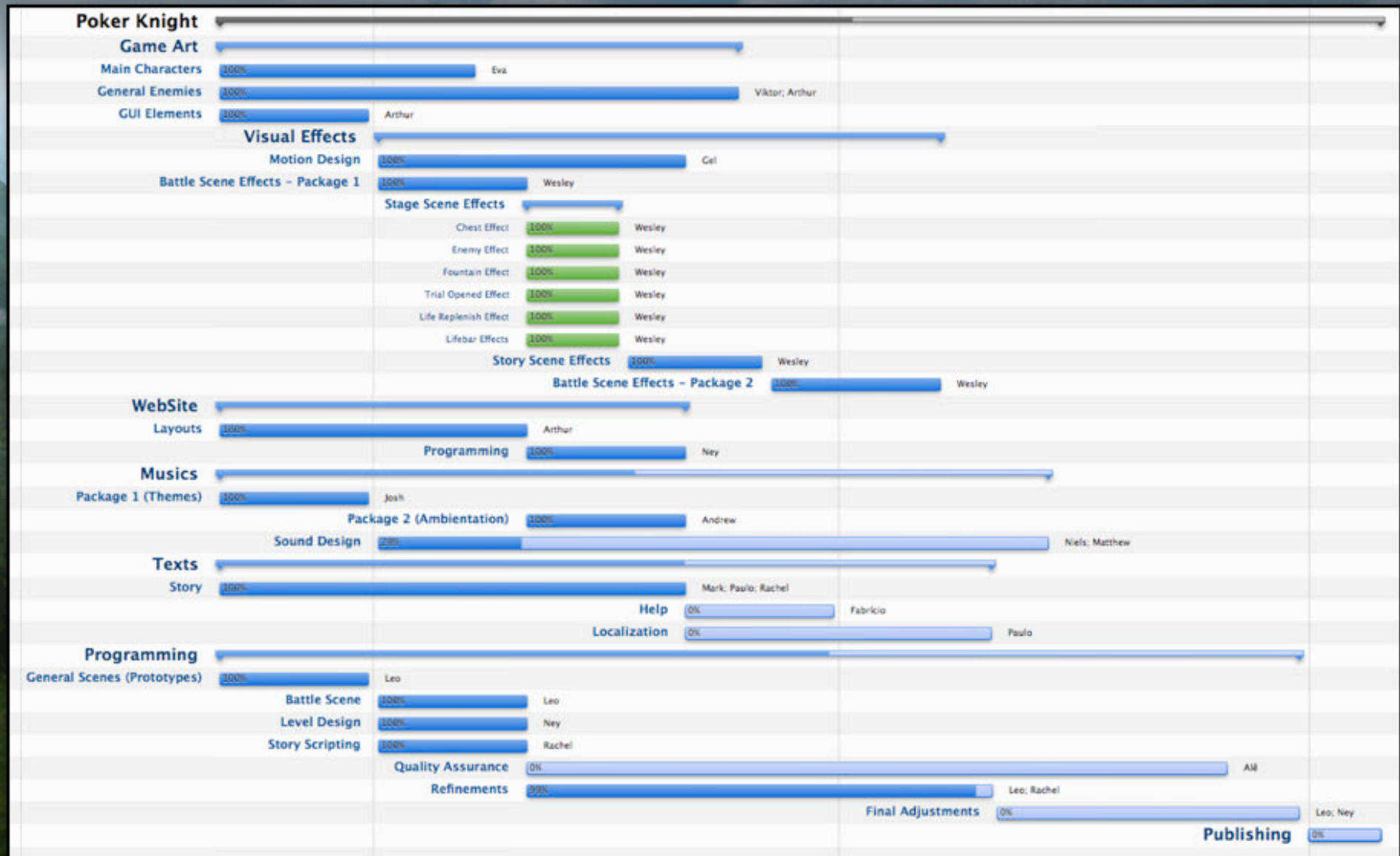
- ♠ Jogo que mistura os gêneros Poker, Puzzle e RPG
- ♠ Derek, um jogador de Poker amador, é enviado para uma realidade paralela onde as batalhas são na mesa de Poker



Tempo de Projeto

- ♠ De 11/2011 até 12/2012
- ♠ 30+ pessoas envolvidas
- ♠ Profissionais de vários países

Controle das Tarefas



Arte do Jogo

♠ Personagens

♠ Eva Widermann

♠ Viktor Fetsch

♠ GUI

♠ Arthur Panov

Arte do Jogo



12 Personagens Principais



Arte do Jogo



14 Personagens Secundários



GUI



Textos

♠ História

♠ Mark Barrett

♠ Paulo Pedroso

♠ Rachel Lucien

♠ Tela de Ajuda

♠ Fabrício Kassick

História e Textos



Sound Design

♠ Músicas

♠ Josh Whelchel

♠ Andrew Kalu

♠ Efeitos Sonoros

♠ Matthew Citroni

♠ Niels van der Leest

Animações

♠ Motion

♠ Gel Woerle

♠ Efeitos Visuais

♠ Wesley Melchior

Programação

- ♠ Efeitos Visuais
- ♠ Shaders
- ♠ Tools
- ♠ Problemas
- ♠ Cocos2D
- ♠ iOS 6 / iPhone 5

Outros

♠ Localização

♠ localsoftgames.com

♠ Site / Fanpage

♠ pokerknight.instantgames.com.br

♠ facebook.com/PokerKnightGame

♠ Trailer

♠ frank-wagner.org

Resultados

- ♠ Reviews
- ♠ Feedback dos Players
- ♠ Suporte aos usuários

A detailed fantasy illustration. On the left, a wizard with a long white beard and a purple robe is shown in profile, looking towards the center. On the right, a witch with long dark hair, a crown of thorns, and a dark, revealing outfit is holding a glowing green skull. The background features a swirling blue and white vortex and a dark, rocky landscape. The word 'Obrigado!' is written in a stylized, golden, gothic font across the center.

Obrigado!